

**ГОРОДСКОЙ АКТИВИЗМ В ФОРМИРОВАНИИ СРЕДЫ
СОВРЕМЕННОГО ГОРОДА**

**КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ПРОЕКТНОЙ ПОСТАНОВКЕ
ВЕЧЕРНЕГО ОСВЕЩЕНИЯ ГОРОДА**

Жоров Ю.В.
научный руководитель канд. арх. наук Истомина С.А.
Сибирский федеральный университет
Россия, г. Красноярск

Ключевые слова: симуляция освещения, 3DS Max, V-Ray, IES, DIALux.

Рассматриваются методы использования трехмерной симуляции разнопланового освещения на примере отдельных объектов городской застройки. Выделяется программа 3DS Max как базовая платформа для установки дополнительного модуля: V-Ray. Анализируются возможности программ DIALux для проектирования освещенности, IESGenerator для построения формы отдельных световых пучков, работа с источниками света типа IES, их взаимосвязь с реальными осветительными устройствами, использование некоторых атмосферных эффектов для создания объемного света с помощью инструмента V-RayEnvironmentFog. Внимание уделяется существующим источникам света и световым эффектам от этих источников, имитации освещения разных типов ламп в трехмерной проектной модели (неоновое освещение, проецирование лазерного луча, свет от кинопроектора).

**COMPUTER TECHNOLOGIES FOR ANALYSIS STATEMENT LIGHTING
PROJECT ELEMENTS SELECTED CITIES.**

Y.V.Zhorov
supervisor the candidate of architecture S.A. Istomina
Siberian Federal Institute
Russia, Krasnoyarsk

Keywords: simulation lighting, 3DS Max, V-Ray, IES, DIALux.

Discusses methods of using three-dimensional simulation of variegated light at selected urban objects. Provided program 3DS Max as a base platform for mounting an optional: V-Ray. The possibilities of DIALux programs for lighting design, IES Generator to build the form of separate light beams, working with light sources type IES, their relationship with the real lighting devices, the use of certain atmospheric effects to create volumetric light tool V-RayEnvironmentFog. Attention is paid to the existing light sources and lighting effects from these sources, the simulation of different types of light bulbs in a three-dimensional design model (neon lighting, projection of the laser beam, the light from the film projector).